

Règle du jeu : Éteins le feu avec Martin et Red

Matériel nécessaire :

- Un pion **Martin** (pour le joueur marron, avec un feutre marron)
- Un pion **Red** (pour le joueur rouge, avec un feutre rouge)
- Un dé classique à six faces
- Le plateau de jeu plastifié.

Objectif :

Éteindre toutes les flammes de sa couleur en respectant les règles et atteindre le plus grand nombre de flammes éteintes.

Règles du jeu :

• Préparation :

1. Un joueur choisit **Martin** (feutre marron) et l'autre choisit **Red** (feutre rouge).
2. Placez les pions et feutres à côté de la feuille de jeu.

• Déroulement :

1. Les joueurs jouent à tour de rôle.
2. À son tour, le joueur lance le dé.
3. Le nombre de flammes obtenu indique le nombre exact de flammes qu'il doit barrer avec son feutre.

• Règles de barrages :

1. Si le joueur n'a pas assez de flammes restantes pour barrer le nombre obtenu au dé, **il passe son tour**.
2. Un joueur ne peut pas barrer plus ou moins que le nombre indiqué par le dé.

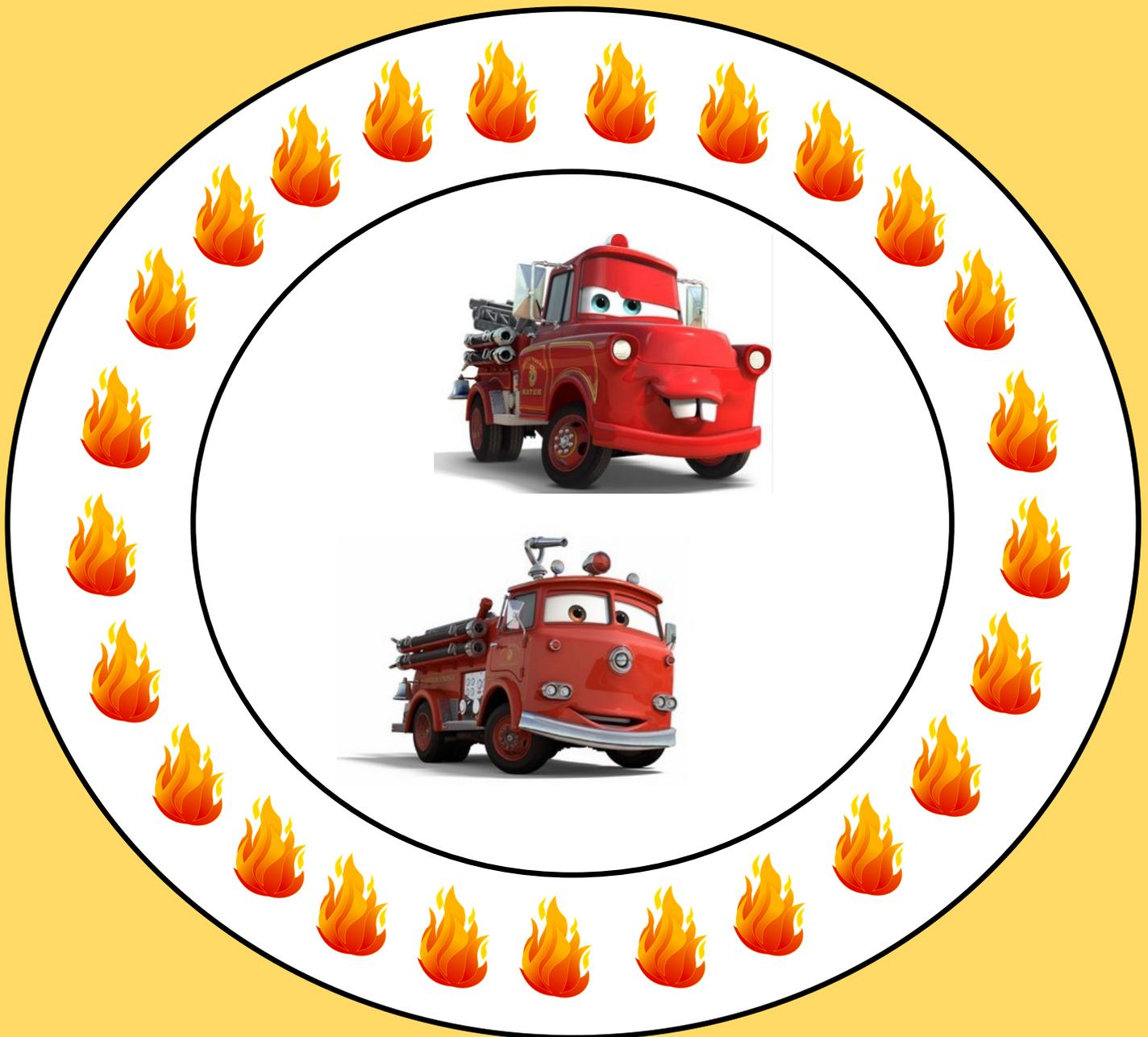
• Fin de la partie :

1. La partie se termine lorsque toutes les flammes sont éteintes.

• Vainqueur :

1. Chaque joueur compte le nombre total de flammes qu'il a barrées.
2. **Le joueur qui a éteint le plus de flammes remporte la partie !**

Éteins le feu avec Martin et Red !



Nombre de feux éteints par **Martin** :

Nombre de feux éteints par **Red** :

PIONS

