



Notation aux fléchettes

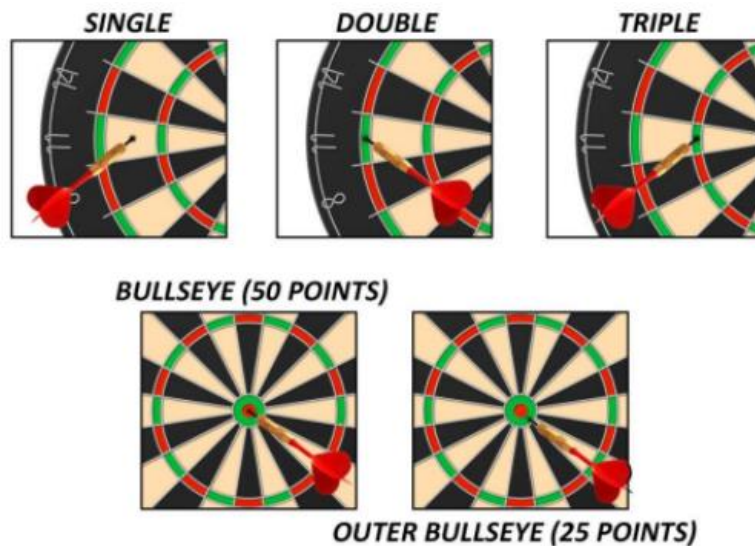
Sur une cible de fléchettes, vous pouvez marquer des points avec des **simples**, des **doubles** et des **triples**.

- L'anneau mince à l'extérieur vaut **le double** de la valeur indiquée.
- L'anneau mince à l'intérieur vaut **le triple** de la valeur indiquée.
- Tout le reste vaut des **points simples**.

☞ **Exception** : le centre de la cible comprend deux zones spéciales :

- Le **centre externe** (demi-bullseye) vaut **25 points**.
- Le **centre complet** (bullseye) vaut **50 points**.

Zones de la cible :



Exemple :

Si votre fléchette atterrit dans la section **20**, vous marquez **20 points**.

- Si elle atterrit dans l'**anneau externe** (double) de la section 20, vous marquez **40 points**
— car $20 \times 2 = 40$
- Si elle atterrit dans l'**anneau interne** (triple) de la section 20, vous marquez **60 points**
— car $20 \times 3 = 60$

👉 Complète tous les scores différents sur une cible de fléchettes.

SIMPLE	DOUBLE	TRIPLE
1		
20		
2		
19		
3		
18		
4		
17		
5		
16		
6		
15		
7		
14		
8		
13		
9		
12		
10		
11		